

Unità di apprendimento

PROGETTAZIONE

Escape room

Realizziamo un gioco interattivo utilizzando una presentazione power point e supporti digitali e multimediali



Destinatari

Classe quinta scuola primaria



**Discipline coinvolte
e
ore previste**

Matematica: 2 ore

Tecnologia: 4 ore

Scienze: 2 ore

Ed. Civica: 2 ore

