

DIDATTICA A STAZIONI SUI VERBI

STAZIONE 1: PESCA TE UN VERBO ALLA VOLTA E SCRIVETELO NELLA COLONNA CORRETTA FACENDO ATTENZIONE AL TEMPO.

OGNI BAMBINO DEL GRUPPO SCEGLIE 2 VERBI E SUL QUADERNO SCRIVE 2 FRASI CHE CONTENGONO I VERBI SCELTI.

STAZIONE 2: LEGGETE LA STORIA AD ALTA VOCE, SOTTOLINEATE I VERBI E SCRIVETELI ALL'INFINITO SUL QUADERNO. (I VERBI SONO 15).

STAZIONE 3: LANCIATE IL DADO.

INDIVIDUATE TRE VERBI ADATTI AL SOGGETTO SCEGLIENDOLI TRA QUELLI PROPOSTI. POI SCRIVETELI SUL QUADERNO.

STAZIONE 4: OSSERVATE BENE L'IMMAGINE. COSA ACCADE?

SCRIVI LE FRASI NELLE COLONNE CHE SVOLGONO I SOGGETTI NELL'IMMAGINE PROPOSTA, POI DISSEGNALE SUL QUADERNO.

DOPO AVER SVOLTO L'ATTIVITÀ IN CIASCUNA STAZIONE, LA MAESTRA TIRERÀ LA TABELLA DI VIAGGIO!

STAZIONE 1	STAZIONE 2	STAZIONE 3	STAZIONE 4
			

Giovedì 5 febbraio 2026

DIDATTICA A STAZIONI SUI VERBI





STAZIONE 1: PESCA TE UN VERBO ALLA VOLTA E SCRIVETELO NELLA COLONNA CORRETTA FACENDO ATTENZIONE AL TEMPO. OGNI BAMBINO DEL GRUPPO SCEGLIE 2 VERBI E SUL QUADERNO SCRIVE 2 FRASI CHE CONTENGONO I VERBI SCELTI.

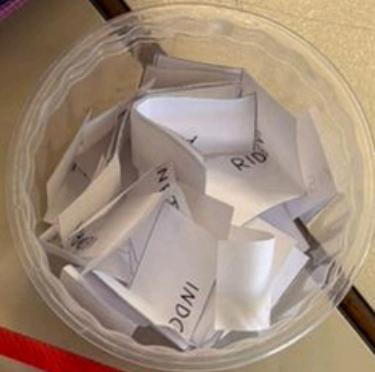
STAZIONE 2: LEGGETE LA STORIA AD ALTA VOCE, SOTTOLINEATE I VERBI E SCRIVETELI ALL'INFINITO SUL QUADERNO. (I VERBI SONO 15).

STAZIONE 3: LANCiate IL DADO. INDIVIDUATE TRE VERBI ADATTI AL SOGGETTO SCELGIENDOLI TRA QUELLI PROPOSTI. POI SCRIVETELI SUL QUADERNO.

STAZIONE 4: SCELGI UNOGGIETTO E SCRIVI LE FRASI CHE CONTENGONO QUEL SOGGETTO NELL'IMMAGINE PROPOSTA, PER DIMOSTRARE IL VERBO.

DOPO AVER SVOLTO L'ATTIVITÀ IN CIASCUNA STAZIONE, LA MAESTRA TIMBRA LA TABELLA DI VIAGGIO!

STAZIONE 1	STAZIONE 2	STAZIONE 3	STAZIONE 4
			

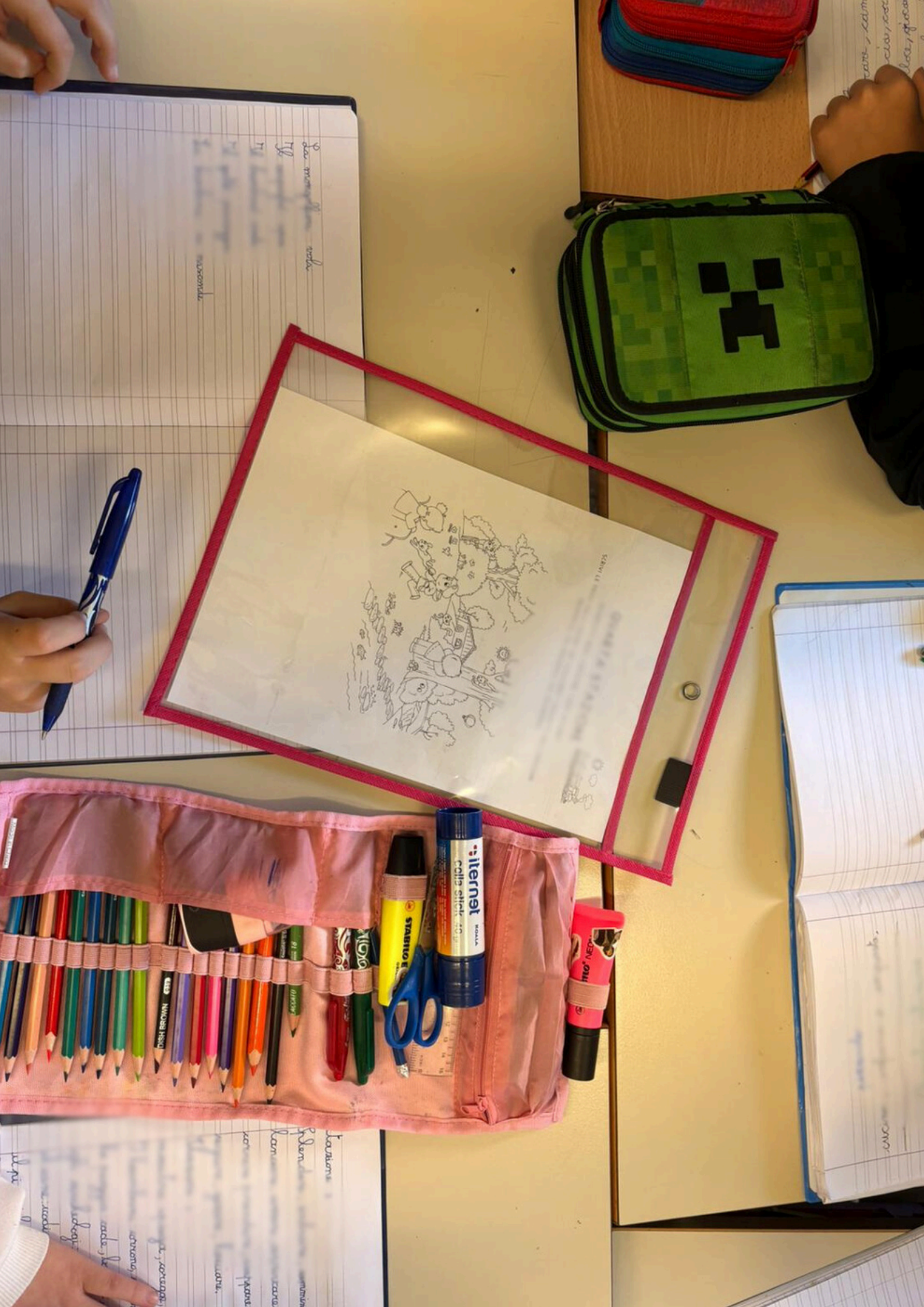


PRIMA STAZIONE

PRIMA STAZIONE



SCRIBE



IL PIZZAIOLO

	RIDONO	SCAVANO	CUCINA	SPIEGA	
	PILADETTA	BAGNA	MOLINO	GASSE	SCORREZZOLA
		CORRUGIA		LEGGI	SCORRONO
			ANNUSA		
			STUDIANO		

I BARTINI - LA
 GLI ARCHEOLOGI - LA PIOGGIA
 IL PIZZAIOLO



LEGGETE

LA PRIMA STAGIONE
UNA MATTINA DI PRIMAVERA IL SOLE SCALDA
TRA GLI ALBERI MARCO LASCIA LA SUA PALLA
CON UNA PALLA BIONDA, PO' L'ALTRA SUL
VIALETTO E
SUO POLO, MARCO LASCIA LA SUA PALLA
BIONDA E CORRE SUL PRATO LA PALLA
BIONDA VELOCE E ARRIVA VERSO A UNA
PANCHINA
UN CANE CORRE VERSO LA PANCHINA, PRENDE
LA PALLA E SCAPPA MARCO RIDE E SEGUE IL
CANE CHE LASCIA LA PALLA SUL PRATO E
GIOCA CON MARCO.

