

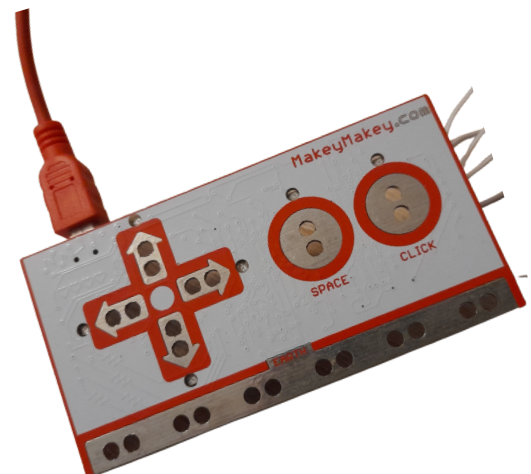
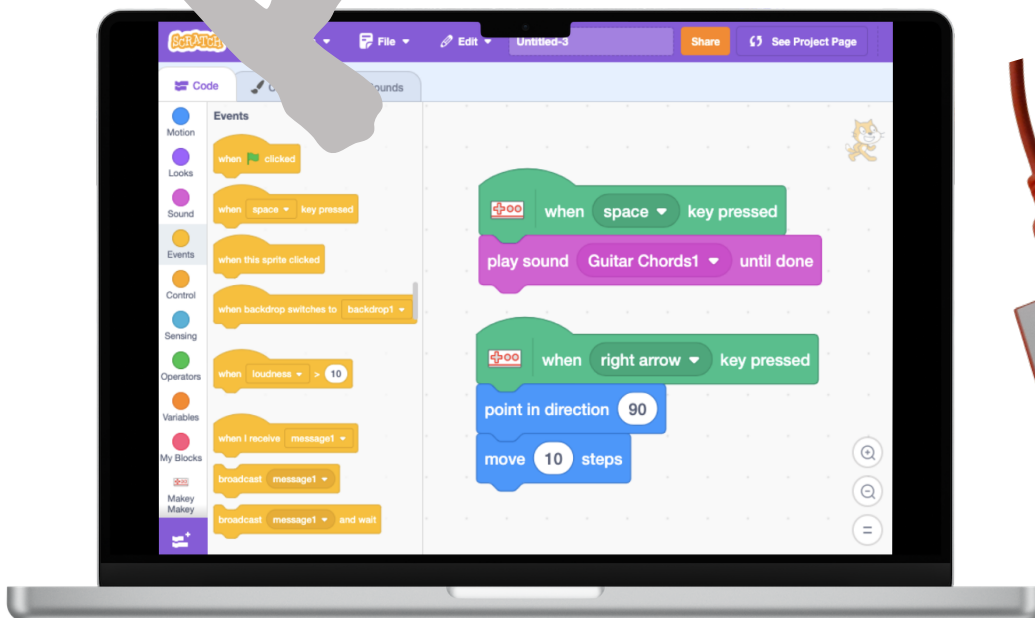


# Maestra Sara Teaching in high gear

Resources for teaching  
and learning



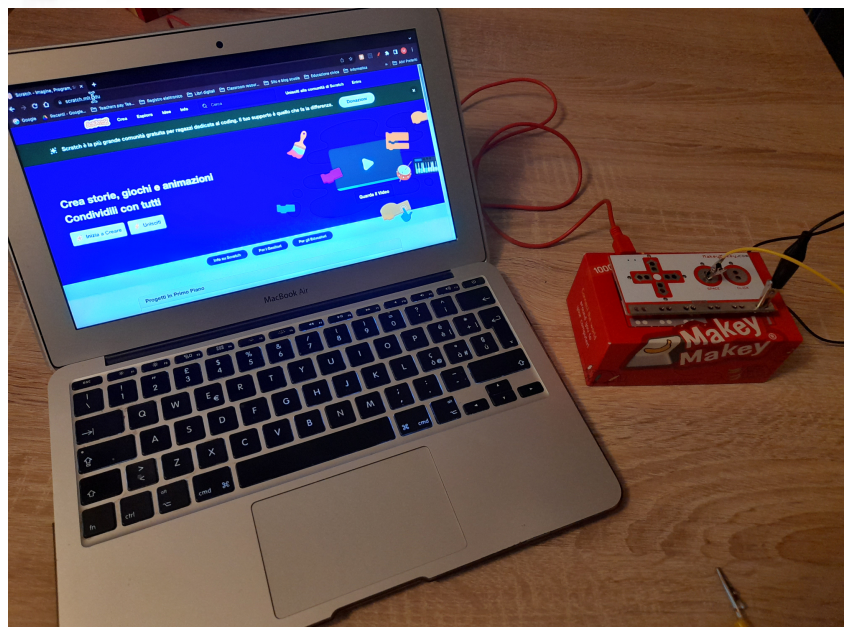
uso di sensori parlanti  
con Scratch e Makey Makey



# MATERIALI

## COSA TI SERVE:

- IL KIT MAKEY MAKEY
- CAVI A COCCODRILLO
- SCRATCH (NELLA VERSIONE ONLINE O SCARICABILE)
- FOGLI DI ALLUMINIO
- NASTRO DI RAME
- CARTA
- FERMACAMPIONE



# Cosa puoi fare con Scratch e il Makey Makey

Puoi iniziare a lavorare sul "*physical computing*", cioè puoi fare interagire il mondo reale con il mondo digitale.

Come abbiamo visto il kit Makey Makey ti permette di usare oggetti quotidiani per far arrivare un input al computer.

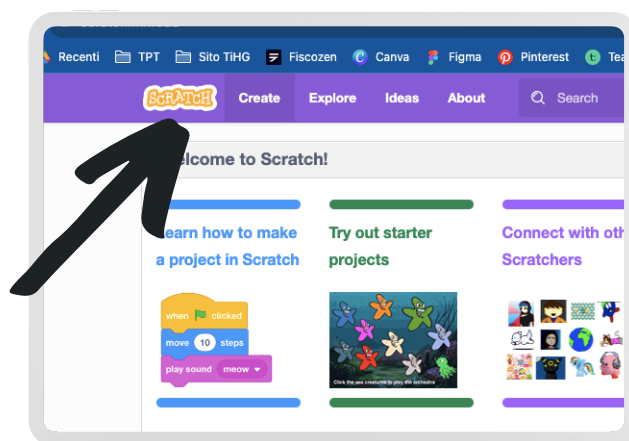
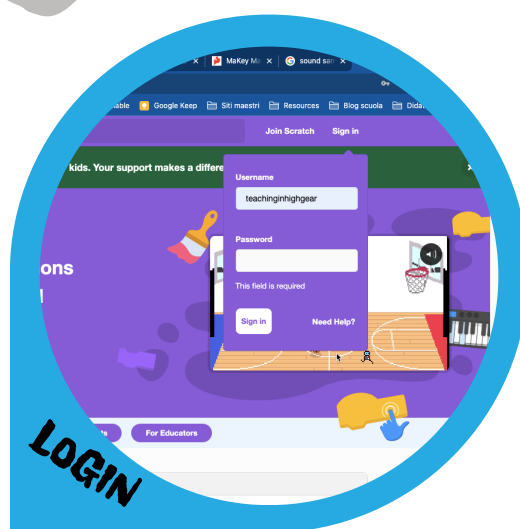
Attraverso il kit, quindi, puoi "innescare" un evento e fornire un input al pc e agire sui tuoi progetti interattivi. In questo modo potrai, per esempio, dare vita ai tuoi **disegni parlanti!**

Nelle pagine seguenti ti fornirò le istruzioni passo passo per aggiungere suoni e disegni ai tuoi progetti.

Per iniziare ad usare Scratch devi andare sul sito:

[www.scratch.mit.edu](http://www.scratch.mit.edu) e creare un account.

Quindi fai il login e inizi a creare i tuoi progetti interattivi. Clicca su "crea" ("create")!



**CREATE!**

# Gli script

Gli **script** sono le istruzioni e i comandi che fornisci agli sprite e allo stage. Il computer eseguirà i comandi che tu inserisci nell'area dello script, trascinandoli dalla libreria e "incastrandoli" uno sotto l'altro in una sequenza ordinata e precisa (come se fossero dei mattoncini Lego).

Il computer eseguirà i comandi dall'alto verso il basso, uno per volta.



libreria  
istruzioni



# CREA IL PROGETTO SCRATCH PER "SONORIZZARE" IL TUO DISEGNO

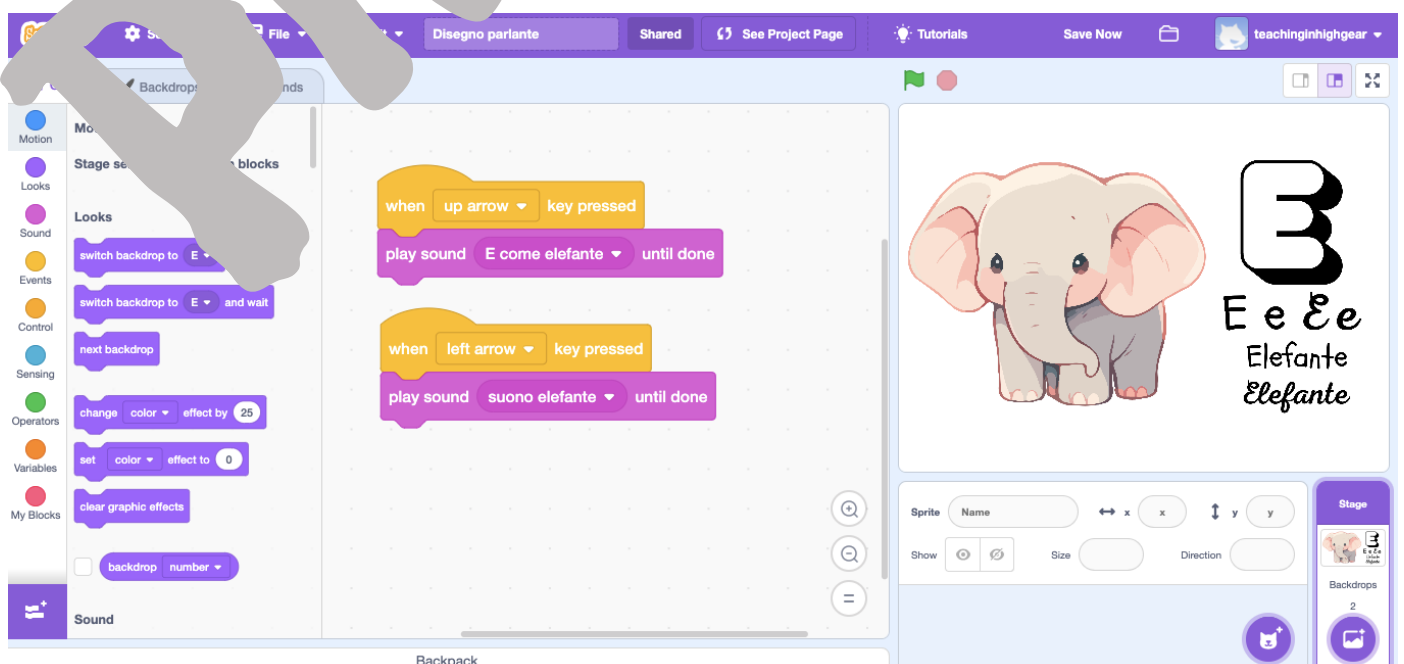
Una volta che hai creato il tuo disegno e lo hai collegato al Makey Makey puoi procedere con Scratch a "dargli voce", inserendo suoni, voci e musiche.

Per farlo dovrai fornire le corrette **istruzioni** al computer in modo che quando il computer percepirà un input atteso dal tuo kit (cioè quando premerai i pulsanti che hai collegato al tuo disegno), Scratch saprà quale suono produrre. Puoi inserire **suoni registrati da te** oppure **caricarli dal tuo pc**.

GUARDA IL VIDEO TUTORIAL PER INSERIRE LE ISTRUZIONI:

<https://youtu.be/1G1UW333333>

Puoi cliccare sul link oppure inquadrate il codice per vedere il video



# TERMS OF USE

Scaricando questo materiale digitale accetti i seguenti termini di utilizzo:  
il prodotto non può essere copiato, editato e rivenduto in qualsiasi forma  
senza il permesso dell'autrice.

Qualsiasi violazione è soggetta al Digital Millenium Copyright Act.

Per qualsiasi dubbio puoi contattarmi qui:  
[teachinginhighgear@gmail.com](mailto:teachinginhighgear@gmail.com)

## CREDITS



Scratch is developed by the Lifelong Kindergarten Group at the MIT Media Lab

See <http://scratch.mit.edu>

Support materials are licensed under a  
[Creative Commons Attribution-ShareAlike 2.0](#)  
[license](#).



Makey Makey and [GameBender](#) are  
spin-offs of [JoyLabz LLC](#). Invented by  
Makers Jay Silver and Eric  
Rosenbaum. Makey Makey is a  
registered trademark of Makey  
Makey LLC.

## ABOUT ME



Mi chiamo Sara Micco. Insegno con entusiasmo e passione nella scuola primaria  
Sono appassionata di tecnologie, ingranaggi, coding e tinkering.

Vivo ed insegno a Torino.

Mi piace trovare modi per rendere più semplice la vita dei colleghi insegnanti e  
trovare strategie per fare in modo che bambini e ragazzi trovino coinvolgente e  
divertente l'apprendimento, stimolando la loro curiosità e fantasia.

Spero che questo materiale possa esserti utile. Grazie per averlo scaricato!

Puoi contattarmi qui: [teachinginhighgear@gmail.com](mailto:teachinginhighgear@gmail.com)

Visita il mio sito: [www.teachinginhighgear.com](http://www.teachinginhighgear.com)

Mi puoi anche trovare  
qui:



Dai un'occhiata ai miei  
materiali su TpT

