

GUIDA AI TESTI

CLASSE QUARTA

UNA GUIDA IDEATA DA MAESTRE A COLORI



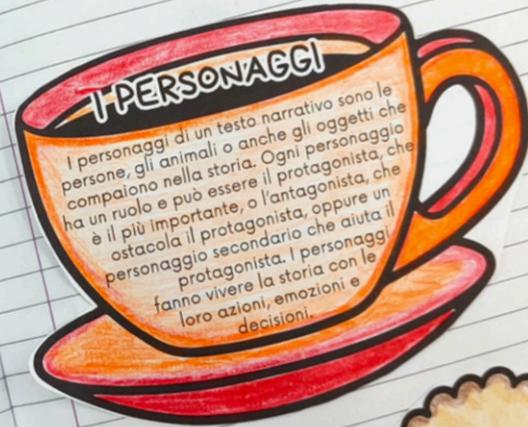
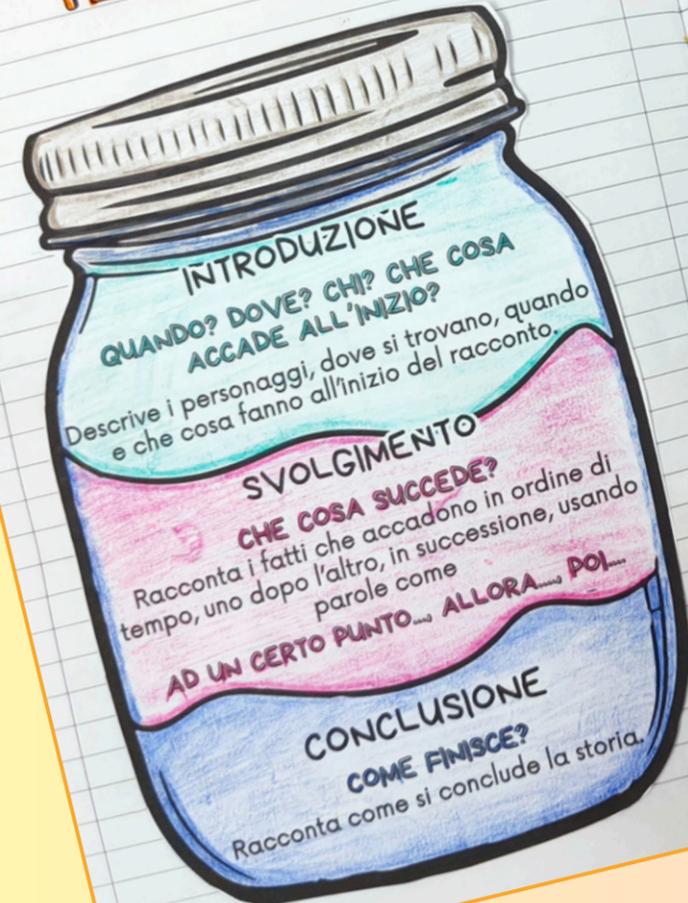
**FINALMENTE
DISPONIBILE!!!!**

**La GUIDA ALLE
TIPOLOGIE TESTUALI**

**per la classe 4° con
numerose attività
interdisciplinari di
MUSICA e ARTE.**

**Non puoi
assolutamente
perdertela!**

LA RICETTA DEL TESTO NARRATIVO



LA LEGGENDA

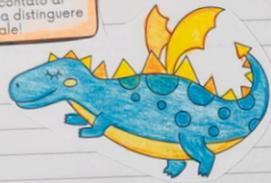


LE LEGGENDE SONO NATE NELL' ANTICHIITA' PER SPIEGARE LE CARATTERISTICHE O COME SONO NATE COSE, PERSONE O ANIMALI O RACCONTANO ANTICHE TRADIZIONI O CREDENZE POPOLARI.



LA FIABA

La **FIABA** è un racconto fantastico, nato per essere raccontato ai bambini e insegnargli a distinguere il bene e il male!



Nelle fiabe c'è sempre un **LIETO FINE**



I PERSONAGGI sono solitamente principi, principesse, streghe, gnomi... tra questi possiamo sempre individuare:

- un **PROTAGONISTA** cioè il personaggio principale che vive l'avventura.
- un **EROE** è chi compie un atto di grande coraggio. A volte è anche il protagonista!
- un **ANTAGONISTA** è il cattivo che ostacola al protagonista.
- un **AIUTANTE** è un amico che aiuta l'eroe o il protagonista.

I LUOGHI più comuni nelle fiabe sono boschi con fiumi, castelli...

IL TEMPO è solitamente passato e i fatti si svolgono in tempi molto lontani (C'era una volta...) e i fatti vengono raccontati al passato.

IL LINGUAGGIO USATO è molto semplice e facile da comprendere.

LA FAVOLA

LA **FAVOLA** È UN BREVE RACCONTO FANTASTICO CHE HA LO SCOPO DI DARE UN'INSEGNAMENTO DI VITA ATTRAVERSO LA **MORALE**



TEMPO
IMPRECISATO



IL LUOGO
GLI AMBIENTI SONO REALI ENATURALI, MA NON VENGONO MAI DESCRITTI DETTAGLIATAMENTE



I PERSONAGGI SONO SOLITAMENTE **ANIMALI** CHE PENSANO, PARLANO E SI COMPORTANO PROPRIO COME GLI UOMINI. AD OGNI ANIMALE VENGONO ASSOCIATI GLI STESSI **VIZI E VIRTU'** DEGLI UOMINI. LA VOLPE FURBA E ASTUTA; IL LEONE FORTE E CORAGGIOSO, MA ANCHE ARROGANTE; IL TOPO PICCOLO MA CORAGGIOSO....



IL RACCONTO DEL BRIVIDO

TEMPO
Il tempo è solitamente imprecisato, ad ogni modo i fatti avvengono spesso di notte, quando c'è nebbia o è in atto una tempesta, per creare un'atmosfera spaventosa e misteriosa.

Un testo del brivido è una storia che spaventa o sorprende, creando mistero e suspense. Può essere realistica o fantastica, con eventi strani, misteriosi o magici che ti fanno stare in tensione!

I PERSONAGGI
Nei racconti del brivido c'è spesso un protagonista che affronta un pericolo, come un mostro o un fantasma. Altri personaggi possono aiutarlo o rendere tutto più difficile, creando paura e suspense.

Eventi misteriosi

- Oggetto che scompare
- Porta che si chiude da sola
- Ombre che si muovono
- Voci misteriose

Personaggi spaventosi

- Fantasma
- Vampiro
- Lupo selvaggio
- Cadavere che si risveglia

Protagonisti coraggiosi

- Gruppo di amici nel bosco
- Ragazza con un vecchio libro

Luoghi tenebrosi

- Casa abbandonata
- Cimitero dimenticato
- Bosco oscuro
- Sottoscala

Atmosfera inquietante

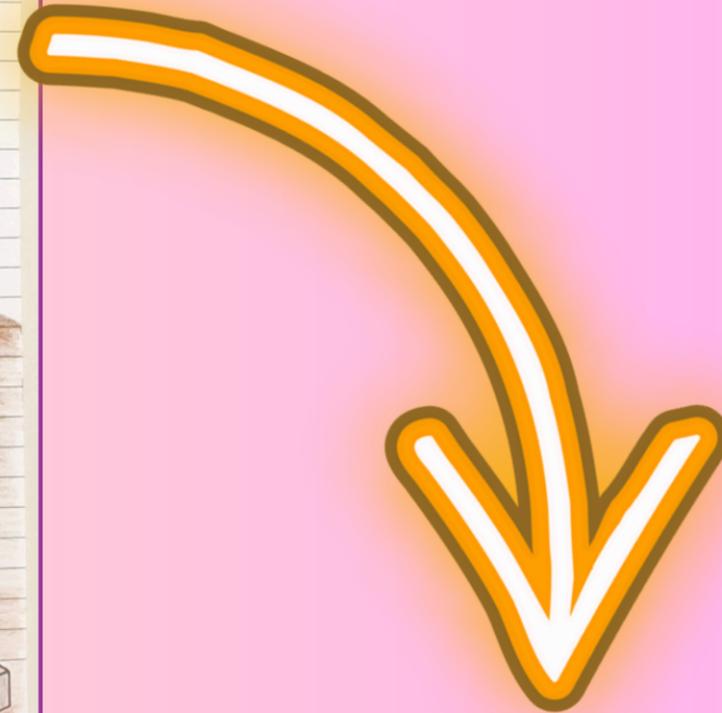
- Notte buia
- Vento sibilante
- Forte temporale
- Silenzio totale

Luoghi tenebrosi

- Casa abbandonata
- Cimitero dimenticato
- Bosco oscuro
- Sottoscala

Azioni terrificanti

- Porta che cigola
- Rumore di passi
- Sparizioni improvvise
- Specchi che non riflettono



IL RACCONTO DEL BRIVIDO

TEMPO
Il tempo è solitamente imprecisato, ad ogni modo i fatti avvengono spesso di notte, quando c'è nebbia o è in atto una tempesta, per creare un'atmosfera spaventosa e misteriosa.

Un testo del brivido è una storia che spaventa o sorprende, creando mistero e suspense. Può essere realistica o fantastica, con eventi strani, misteriosi o magici che ti fanno stare in tensione!

I PERSONAGGI
Nei racconti del brivido c'è spesso un protagonista che affronta un pericolo, come un mostro o un fantasma. Altri personaggi possono aiutarlo o rendere tutto più difficile, creando paura e suspense.

Luoghi in un testo narrativo del brivido sono spesso oscuri, misteriosi e inquietanti. Possono essere:

- Casa abbandonate: luoghi spaventosi, polverosi e silenziosi.
- Foreste o boschi: luoghi bui, dove sembra che qualcosa o qualcuno si nasconda.
- Cimiteri o castelli: ambienti con un'atmosfera sinistra e misteriosa.
- Sotterranei o grotte: spazi bui e claustrofobici che suscitano paura.

Questi luoghi sono descritti in modo da far sentire il lettore a disagio, creando una sensazione di pericolo e incertezza.

Eventi misteriosi

- Oggetto che scompare
- Porta che si chiude da sola
- Ombre che si muovono
- Voci misteriose

Personaggi spaventosi

- Fantasma
- Vampiro
- Lupo selvaggio
- Cadavere che si risveglia

Protagonisti coraggiosi

- Gruppo di amici nel bosco
- Ragazza con un vecchio libro

Luoghi tenebrosi

- Casa abbandonata
- Cimitero dimenticato
- Bosco oscuro
- Sottoscala

Atmosfera inquietante

- Notte buia
- Vento sibilante
- Forte temporale
- Silenzio totale

Luoghi tenebrosi

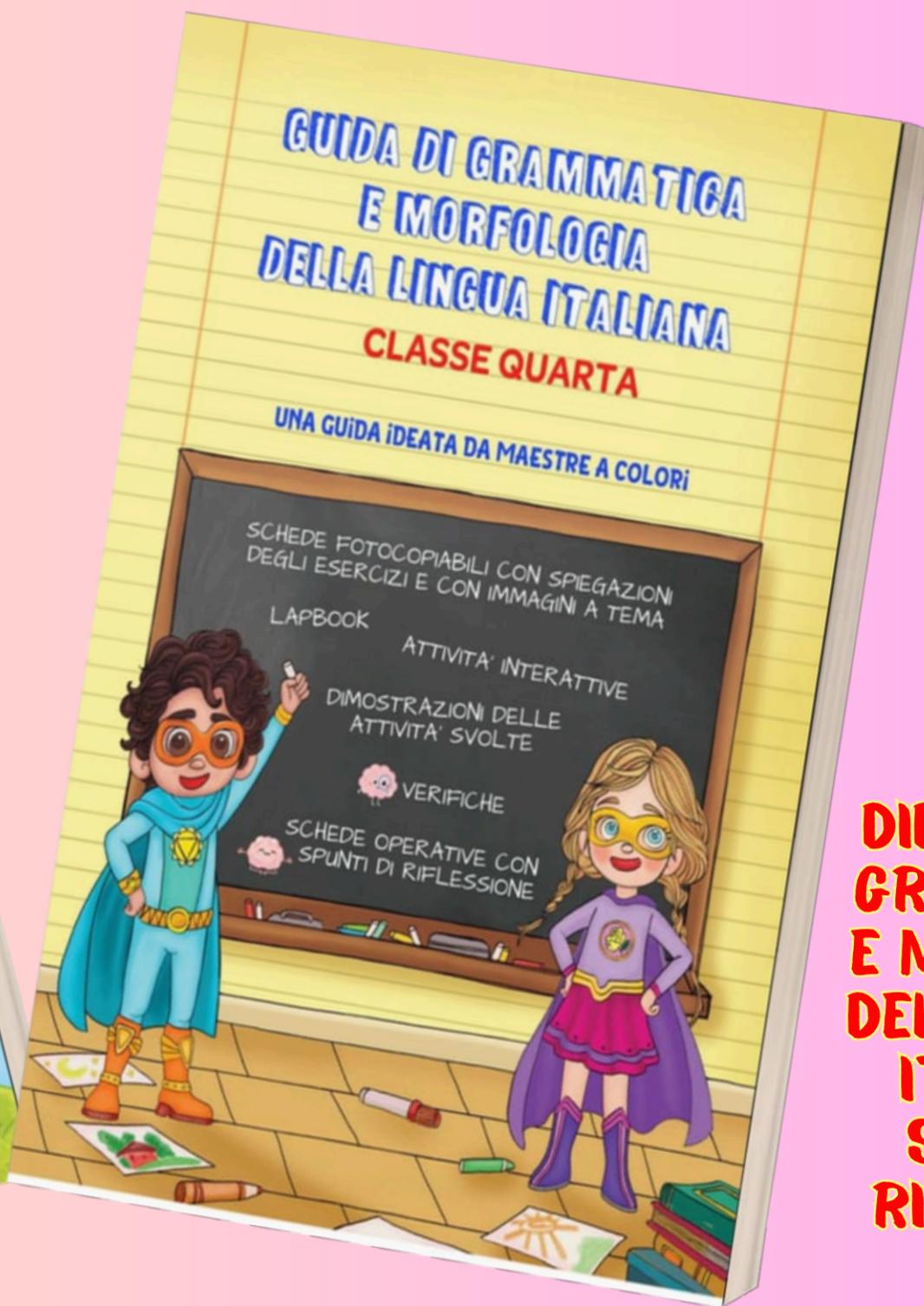
- Casa abbandonata
- Cimitero dimenticato
- Bosco oscuro
- Sottoscala

Azioni terrificanti

- Porta che cigola
- Rumore di passi
- Sparizioni improvvise
- Specchi che non riflettono

NOVITA'

ACQUISTALA INSIEME A...



**GUIDA
DIDATTICA DI
GRAMMATICA
E MORFOLOGIA
DELLA LINGUA
ITALIANA+
SPUNTI DI
RIFLESSIONE
PER LA
CRESCITA
PERSONALE**

**LIBRO CON
STORIA E
ATTIVITA' PER
L'ACCOGLIENZA**

ACQUISTA CON...



SCOPRI TUTTE LE NOSTRE PROPOSTE!

CLASSE

2



DETTATI ORTOGRAFICI sulle giornate a tema, stagioni, festività per la Scuola Primaria. Ogni dettato è accompagnato da una proposta operativa di Maestre a Colori

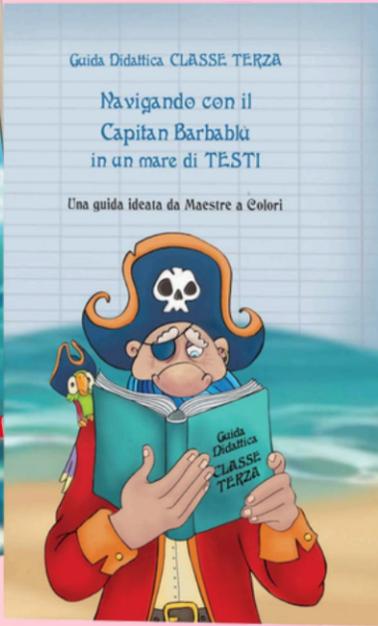
per TUTTE le CLASSI..

DALLA 2 ALLA 5



1

CLASSE



CLASSE

3