

2

Si parte. Per iniziare a immaginare

a. L'angolo delle ispirazioni

Attacca in questa pagina foto, ritagli di giornale, disegni di oggetti che rappresentano una tua vacanza (es. materassino, seggiovia, aeroplano etc...)

b. L'angolo delle parole

Partiamo dal gioco enigmistico. Nella doppia pagina successiva troverai una **lista di parole** e un **PUZZLE**. All'interno di quest'ultimo sono nascoste tutte le parole della lista, che potrai leggere in orizzontale, verticale e diagonale in entrambi i sensi. **Trovale e cerchiare**, poi **evidenzia le lettere rimaste libere e riportale in ordine nei quadratini colorati** presenti qui sotto. Leggerai una parola piena di entusiasmo che, vedrai, ti tornerà utile in questa avventura...

Una volta finito il puzzle, scrivi qui la parola trovata



A S M O L O
S T R A N O
R O R I
O R L E

C A N O A C I S U M A B I C I D
A L A C A M A M E D E R U A P F
N T P A L L A R A L E V F I V O
Z A T I G N A R A T F A L I F R
O E N H I V T G T T O O N I N M
N I E N I S O O R E T L T A U E
I Z R G I H C O I G O E D I V B
S A L O G I O I A F Y I R T O E
K I U R L G R A T T A C I E L O
A N C E R O L L E R B L A D E I
T O E V I M C B I E N T S U R F
E T U F F I T A V O L A S O R O

2

Si parte. Per iniziare a immaginare

c. L'angolo della scrittura

Hai scoperto la parola nascosta (yeah!), tienila da parte, perché ci servirà tra poco. Adesso passiamo a un esercizio propedeutico alla scrittura, molto utile per cominciare a costruire la storia a cui lavorerai. **Pensa a 5 parole legate a 5 oggetti di una delle tue vacanze e scrivile qui di seguito.**

ATTENZIONE: devono essere parole lunghe, di almeno 8 lettere ciascuna.

Esempio: se la tua ultima stratosferica vacanza è stata al mare, potresti scrivere parole come OMBRELLONE o SECCHIELLO; se invece è stata in montagna potresti scrivere parole come SEGGIOVIA oppure RIFUGIO.

Il **Logogrifo** è un drago, un animale della preistoria... SCHERZIAMO... è un gioco di parole e consiste nel creare nuove parole utilizzando alcune delle lettere di una parola data.

FUNZIONA COSÌ:

1. scrivi una parola su un foglio, bella grande e con le lettere ben distanziate;
2. ritaglia e mischia le lettere;
3. cerca le parole nascoste (i logogrifi) seguendo le **tre regole nel box qui accanto**;
4. scrivi l'elenco delle parole che hai trovato nello spazio apposito.

Le 3 regole per giocare con il logogrifo

1. usa solo le lettere che effettivamente sono contenute nella parola d'origine (se per esempio hai scelto la parola ombrellone, potrai creare parole che contengono due L o due O o due E, ma non parole che contengono due M o due N o due B o due R);
2. usa solo alcune delle lettere per creare una nuova parola. Se le usi tutte non stai giocando con il logogrifo, ma con l'anagramma;
3. quando hai creato una nuova parola, puoi mischiare di nuovo tutte le lettere e ricominciare a cercare.

GIRA PAGINA E LEGGI L'ESEMPIO