

QUADERNO DI SCIENZE

CLASSE 1...



NOME : _____

ARGOMENTI:

- I 5 SENSI
- GLI ORGANI DEI 5 SENSI
- UTILIZZO DEI 5 SENSI
- ESSERI VIVENTI E NON VIVENTI
- DIFFERENZA TRA VIVENTI E NON VIVENTI
- ANIMALI O VEGETALI
- ERBIVORI, CARNIVORI E ONNIVORI
- AMBIENTI E ANIMALI

SCHEDE CLIL

VERIFICHE

maestratuttounpò



CLIL LESSON ENGLISH- SCIENCE



Living or Non Living?

LOOK AT THE PICTURES. CAN YOU DIFFERENTIATE LIVING AND NON LIVING THINGS?

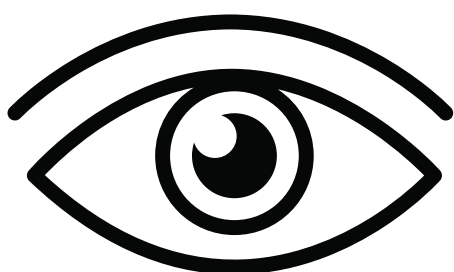
Color the living things **blue**.

Color the non living things **red**.

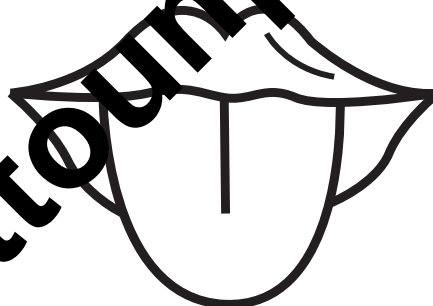


RIPASSA E COLORA I 5 SENSI

VISTA



GUSTO



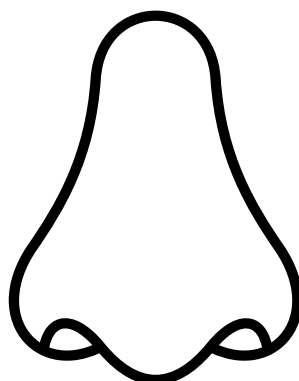
TATTO



UDITO



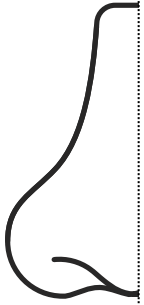
OLFATTO



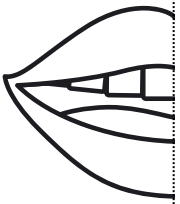
maestra tradituttiounpò

IL MIO CORPO

COMPLETA I DISEGNI E RIPASSA I NOMI.



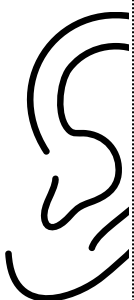
NASO



Bocca



Occhi



Orecchio

**CON CHE COSA PUOI..... COLORA SOLO IL DISEGNO
ESATTO**

SENTIRE LA CAMPANELLA



RICONOSCERE IL GUSTO SALATO



VEDERE IL CIELO



TOCCARE LA LANA



ANNUSARE UN PROFUMO



COMPLETA:

IO ASSAGGIO CON _____

IO ASCOLTO CON _____

IO TOCCO CON _____

IO ANNUSO CON _____

IO VEDO CON _____

GIOCHI TATTILI

IN UNA SCATOLA CHIUSA LA MAESTRA INSERISCE 3 OGGETTI:
UNO LISCIO, UNO RUVIDO E UNO MORBIDO.

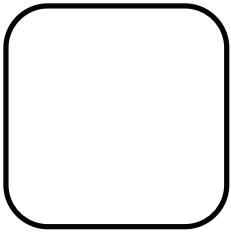
DAI 2 DUE BUCHI PER INFILARE LE MANI
A TURNO **TOCCATE** E INDOVINATE CHE COS'È.



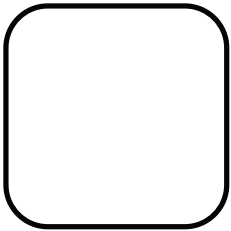
QUALI SONO I TRE OGGETTI?

SENZAZIONI TATTILI

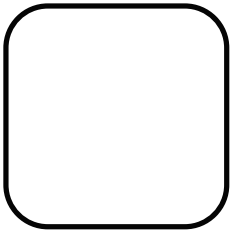
INCOLLA UN QUADRATINO DI CARTA CON QUESTE CARATTERISTICHE



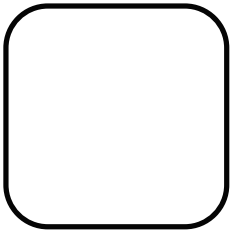
ONDULATA



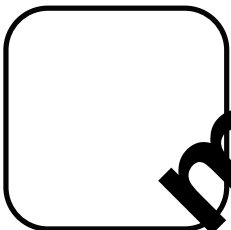
LISCIA



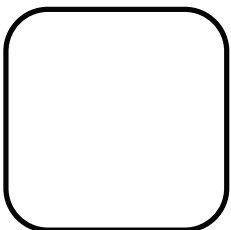
VELLUTATA



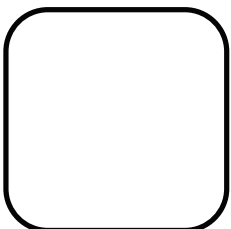
CRISPA



SOFFICE



RUVIDA



LEGGERA

maestradituttounpò

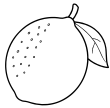
INDOVINA IL GUSTO:

A TURNO LA MAESTRA VI BENDERA'
E VI FARA' ASSAGGIARE TRE CIBI :

1. LIMONE
2. MIELE
3. CACAO FONDENTE



QUALI FRA QUESTI SAPORI E' ACIDO, QUALE AMARO E
QUALE DOLCE?



maestradi tuttounpò



maestradi tuttounpò



maestradi tuttounpò

QUALE TI E' PIACIUTO DI PIU' E QUALE DI MENO?



maestradi tuttounpò

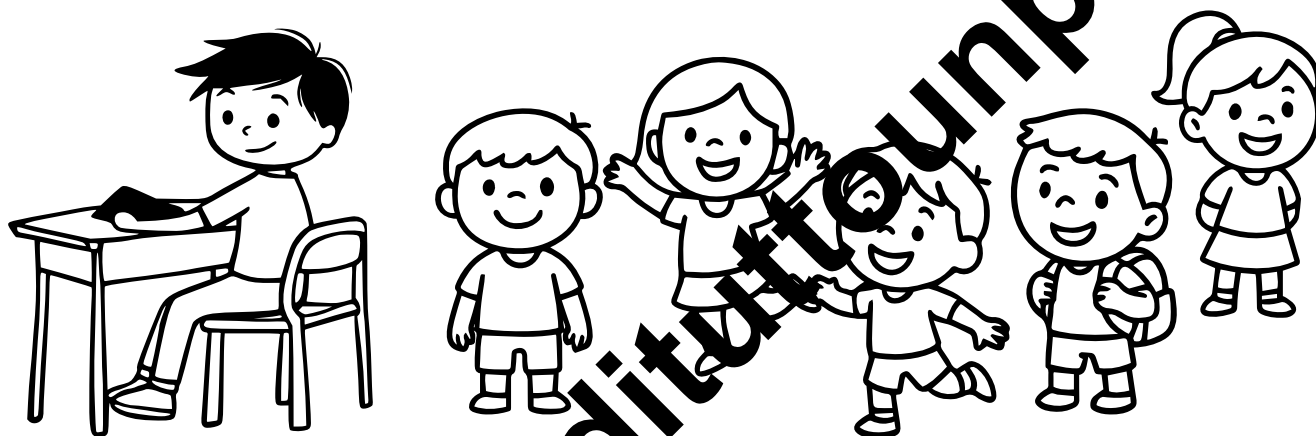


maestradi tuttounpò

RICONOSCI LA VOCE

SAI RICONOSCERE LA VOCE DEI TUOI COMPAGNI?

METTITI SEDUTO RIVOLTO AL MURO, I TUOI COMPAGNI A
TURNO TI DIRANNO UNA FRASE, INDOVINA DI CHI E' LA VOCE!



QUANTI NE HAI RICONOSCIUTI? _____

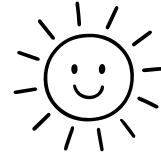
QUALE SENSO HAI USATO ?

ORA TOCCA ALLA MAESTRA:
QUANTI DI VOI RICONOSCERA'?





PER VIVERE...

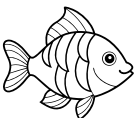


PIANTE, ANIMALI E PERSONE HANNO BISOGNO DI
ALCUNE COSE FONDAMENTALI PER CRESCERE E STARE
BENE, RIPASSA LE PAROLE:

- ACQUA
- NUTRIMENTO
- LUCE
- ARIA
- CURE

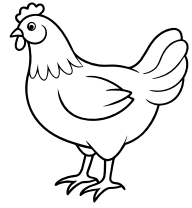
MENTRE L'ACQUA, LA LUCE E L'ARIA SONO UGUALI PER TUTTI,
IL NUTRIMENTO VARIA

- COLLEGA IL NUTRIMENTO AL SUO ESSERE VIVENTE:



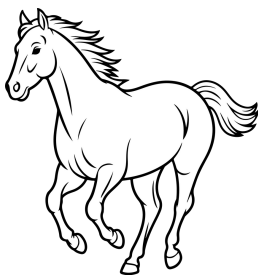
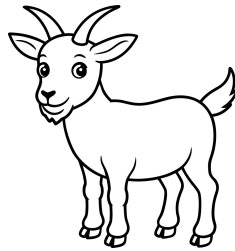
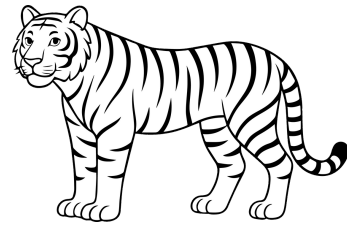
GLI ESSERI VIVENTI CRESCONO

COLORA IL PALLINO VERDE IL PRIMA, IL PALLINO ROSSO IL DOPO



IL TEMPO PASSA PER TUTTI GLI ESSERI VIVENTI

**CERCHIA: CARNIVORO ROSSO-
ERBIVORI VERDE- ONNIVORO GIALLO**



RIPASSA LE PAROLE

ONNIVORO

ONNIVORO

ONNIVORO

CARNIVORO

CARNIVORO

CARNIVORO

ERBIVORO

ERBIVORO

ERBIVORO

COSA TI PIACE MANGIARE?

VERIFICA NOME: _____ DATA: _____

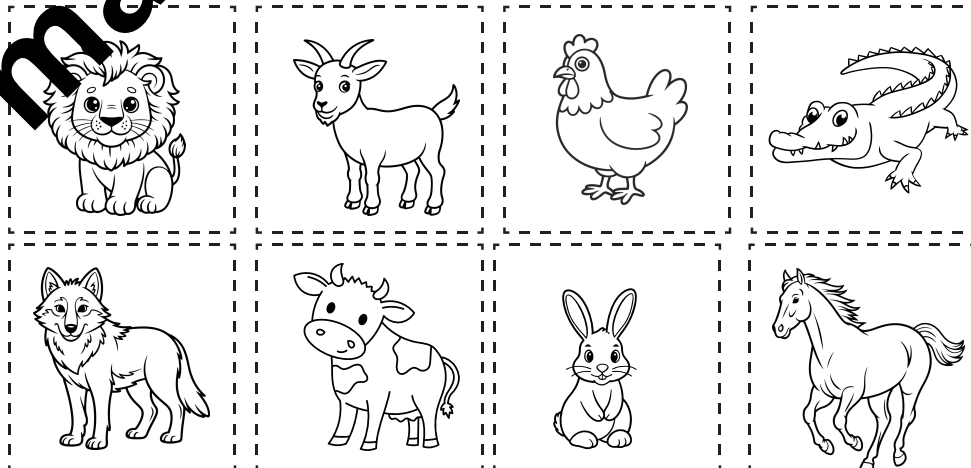
ERBIVORI E CARNIVORI

TAGLIA E INCOLLA NELLA COLONNA GIUSTA

ERBIVORI

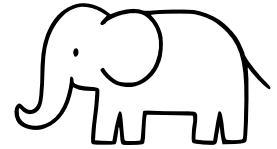
CARNIVORI

maestradi tuttounpo



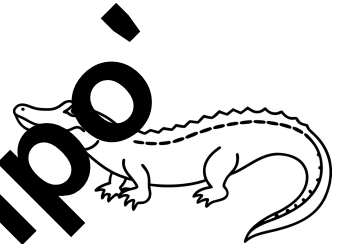
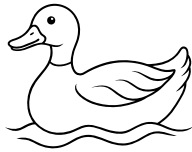


GAME TIME: INDOVINA CHI SONO?

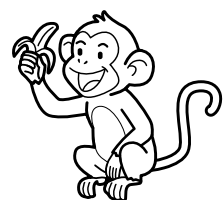
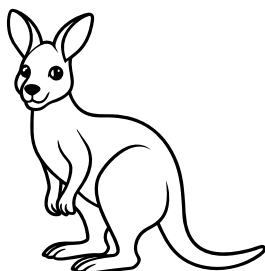


DAVANTI AI TUOI COMPAGNI IMITA IL MOVIMENTO DI
UN ANIMALE

SAI IMITARE UN PESCE?
E UNA SCIMMIETTA?



CHE ANIMALI IMITANO?
COLLEGA

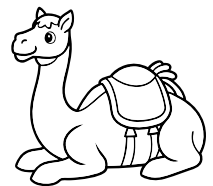
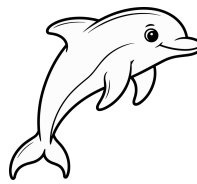
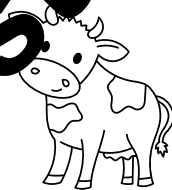
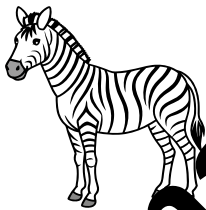
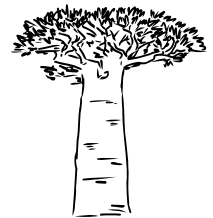
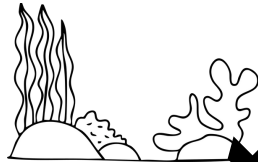


PERCHÉ GLI ANIMALI VIVONO LÌ?

GLI ANIMALI SCELGONO IL LORO AMBIENTE PERCHÉ TROVANO:

- CIBO,
- ACQUA,
- RIPARO,
- LA TEMPERATURA GIUSTA.

CHI VIVE QUI? COLLEGA



OGNI ANIMALE VIVE IN UN AMBIENTE UNICO PER LE SUE CARATTERISTICHE

IO DOVE VIVO?



- DESERTO
- FATTORIA
- POLO SUD