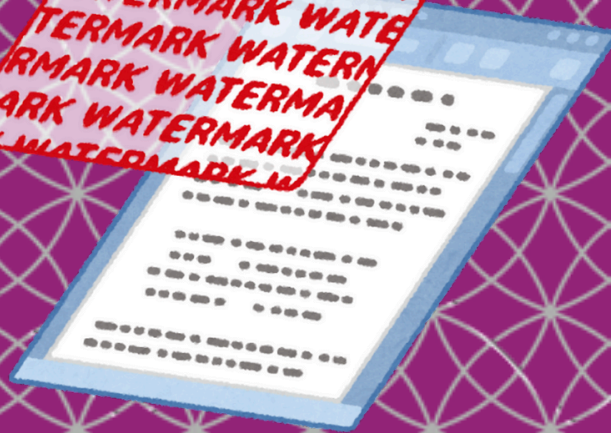


# La mia stratosferica vacanza

IL CAMBIAMENTO E  
L'INIZIO DEL VIAGGIO

Quaderno di scrittura,  
enigmistica e immaginazione  
a cura di  
Luisa Carretti e Giulia Tedesco

WATERMARK WATER  
ERMARK WATERM  
MARK WATERMARI  
ARK WATERMARK  
K WATERMARK WA  
WATERMARK WATE  
TERMARK WATER  
RMARK WATERMA  
ARK WATERMA  
OK WATERMARK W



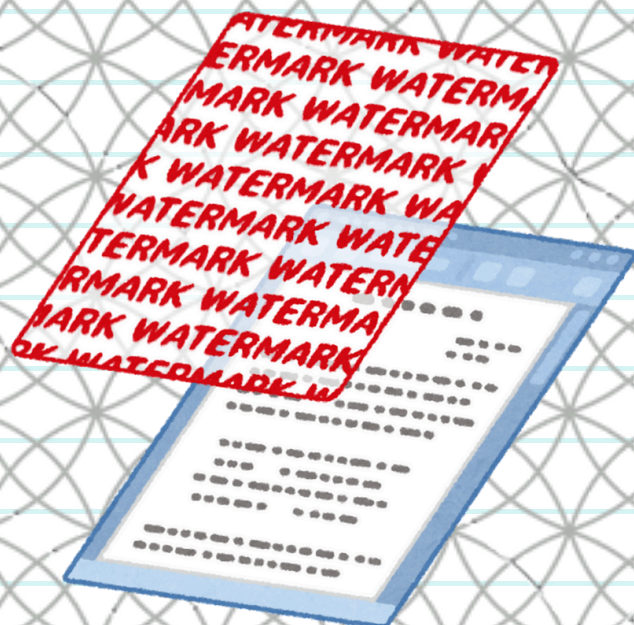
## 8 Il cambiamento e l'inizio del viaggio

Nel capitolo precedente abbiamo lavorato sull'incipit. Il prossimo passo è procedere con la storia e raccontare cosa spinge il nostro protagonista a partire e dare avvio alla sua avventura.

Come sempre prima di tuffarci nei giochi e nella scrittura ti diamo alcuni strumenti utili per lavorare.

Qui accanto trovi un breve approfondimento dedicato proprio al cambiamento e all'inizio del viaggio.

**Partiamo!**



## a. L'angolo delle ispirazioni

Appunta nella prossima pagina uno o più eventi a cui hai assistito o che ti sono successi che hanno cambiato in modo inaspettato una situazione o una giornata.

Qui di seguito ti facciamo tre esempi di situazioni inaspettate:

### • Il tuo cane scompare dal giardino

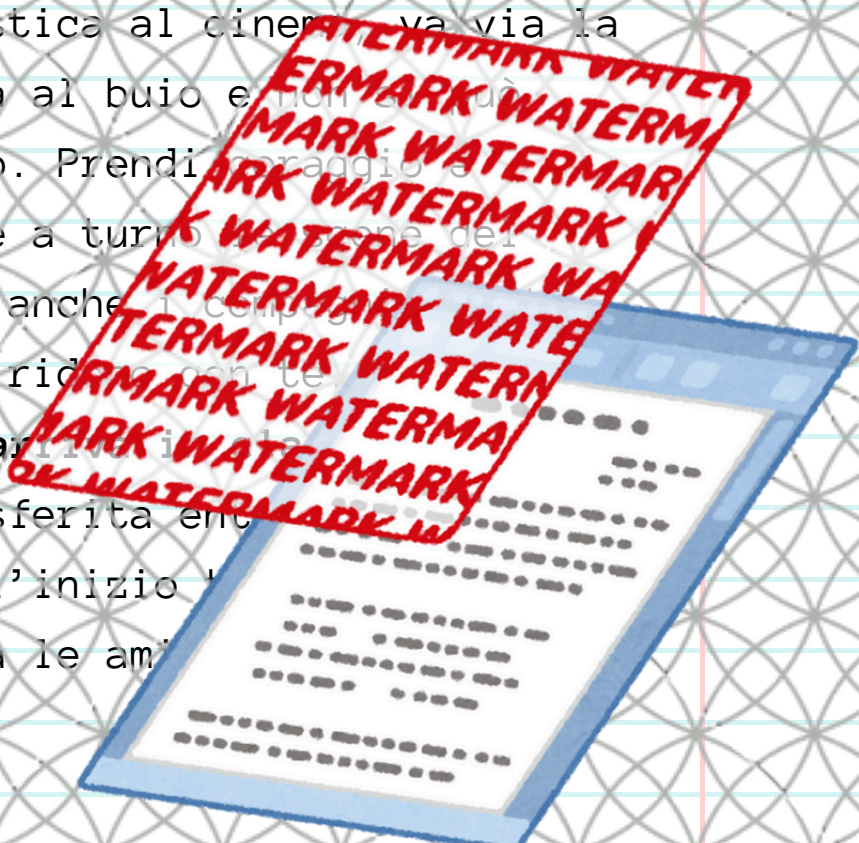
Una mattina scopri che il tuo cane non c'è più. Per ritrovarlo dovrai superare la paura di parlare con persone nuove e chiedere aiuto nel quartiere.

### • Il cinema resta al buio

Durante una gita scolastica al cinema, va via la corrente. La sala resta al buio e non si può vedere il film previsto. Prendi coraggio e proponi di improvvisare a turno film. Da quel momento, anche i compagni ignoravano scherzano e ridono con te.

### • Una nuova compagna arriva in classe

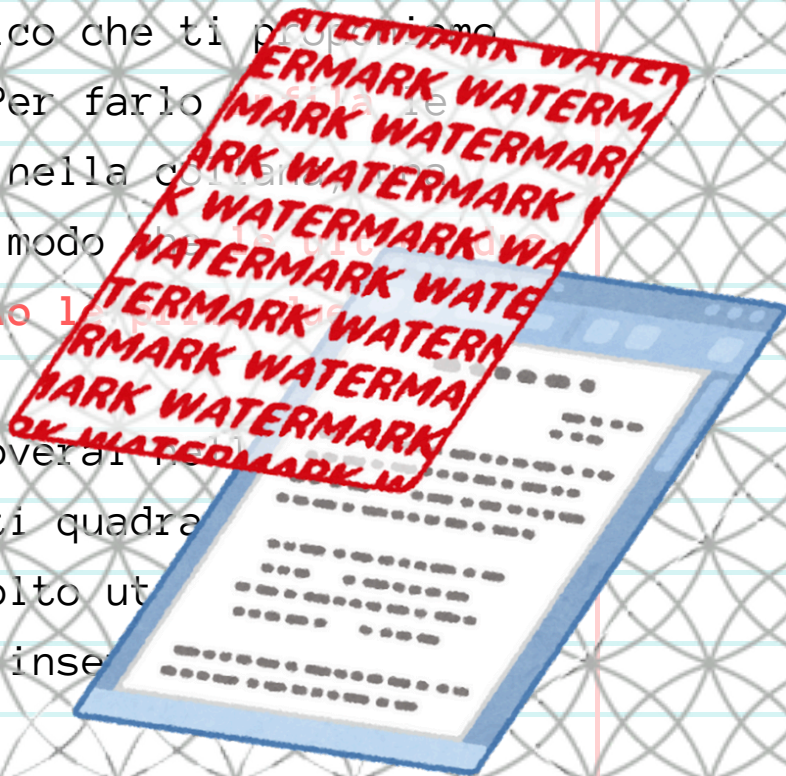
Una bambina appena trasferita e nessuno la conosce. All'inizio ma il suo arrivo cambia le amicizie e le situazioni.



## b. L'angolo delle parole

Risolvi il gioco enigmistico che ti proponiamo nella pagina successiva. Per farlo, inserisci le parole una dietro l'altra nella casella, una lettera in ogni perla, in modo che le lettere di una parola siano in fila in caselle successive.

Riporta le lettere che troverai nei riquadri colorate nei corrispondenti quadretti. Troverai 9 parole che ti saranno molto utili. Per aiutarti, abbiamo già inserito alcune lettere.





Ed eccoci arrivati al momento della scrittura. Innanzitutto, **riporta qui l'incipit** della tua storia:

Adesso comincia a pensare alla fase successiva, cioè quella del cambiamento e dell'inizio del viaggio.

Per aiutare la tua immaginazione, riporta sui puntini le ultime tre parole trovate con il gioco del cambio nella pagina precedente:

.....

.....

.....

Aiutati anche ripensando agli inizi di questi testi (che ti servono a rileggerli!).



