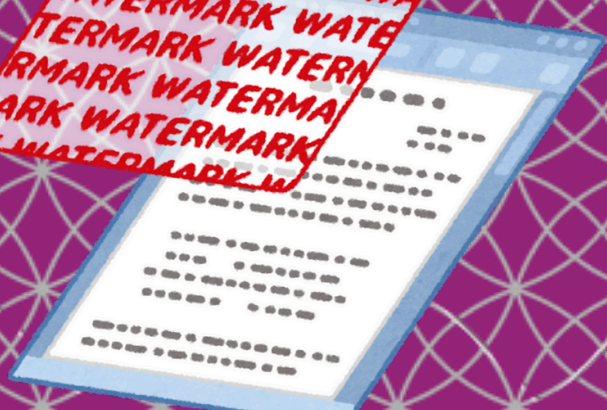


# La mia stratosferica vacanza

GLI OSTACOLI DA SUPERARE  
E LO SCONTRO

Quaderno di scrittura,  
enigmistica e immaginazione  
a cura di  
Luisa Carretti e Giulia Tedesco

WATERMARK WATER  
ERMARK WATERM  
MARK WATERMAR  
ARK WATERMARK  
K WATERMARK WA  
WATERMARK WATE  
TERMARK WATER  
RMARK WATERM  
ARK WATERMA  
ARK WATERMARK  
OK WATERMARK W





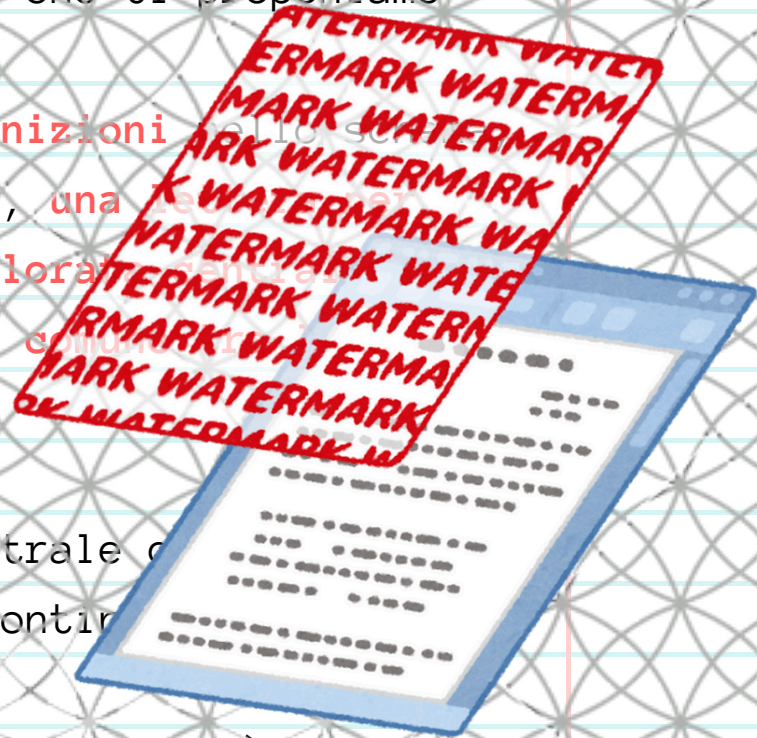
## b. L'angolo delle parole

Risolvi il gioco enigmistico che ti proponiamo nella pagina successiva.

Per farlo, inserisci le definizioni in corrispondenza del numero, una quadratino. Nella colonna colorata inserisci l'unica lettera in corrispondenza delle parole di ogni riga.

Alla fine, nella colonna centrale di ogni riga, inserisci la parola importantissima per continuare la storia, e...

...QUESTA PAROLA RAPPRESENTERÀ IL TIPO DI SCONTRO FINALE TRA IL TUO PROTAGONISTA E IL SUO ANTAGONISTA.



## Gli ostacoli da superare e lo scontro 9

Bene, dopo esserti allenato un po' con il mesostico, **sei pronto**.

Questo gioco può essere utile per fare uno schema dello scontro finale della tua storia:

dove, perché, contro chi, l'oggetto magico, una frase che il cattivo dice a te, la formula magica che usi per rispondere, come va a finire lo scontro.

Ma andiamo con ordine.

Prova a compilare lo schema qui accanto, facendo in modo che le lettere della parola che hai trovato nel gioco enigmistico, cioè \_\_\_\_\_ siano contenute all'interno di ogni rigo, secondo la regola del mesostico.

Gira in orizzontale la prossima pagina e vai al lavoro!



**BENE!**

Anche il nono capitolo è arrivato alla sua conclusione e siamo quasi in dirittura d'arrivo. Manca soltanto il finale della tua storia. Non è emozionante?

Ci vediamo nel prossimo capitolo!

A presto  
Luisa e Giulia

La mia stratosferica vacanza. Percorso di scrittura e immaginazione ideato da  
Luisa Carretti e Giulia Tedesco.

I diritti sono riservati. © Luisa Carretti e Giulia Tedesco 2015

