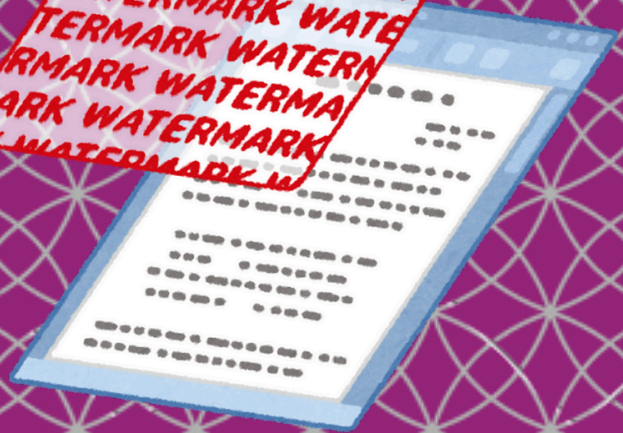


La mia stratosferica vacanza

IL CAMBIAMENTO E
L'INIZIO DEL VIAGGIO

Quaderno di scrittura,
enigmistica e immaginazione
a cura di
Luisa Carretti e Giulia Tedesco

WATERMARK WATER
ERMARK WATERM
MARK WATERMARI
ARK WATERMARK
K WATERMARK WA
WATERMARK WATE
TERMARK WATER
RMARK WATERM
ARK WATERMA
OK WATERMARK W



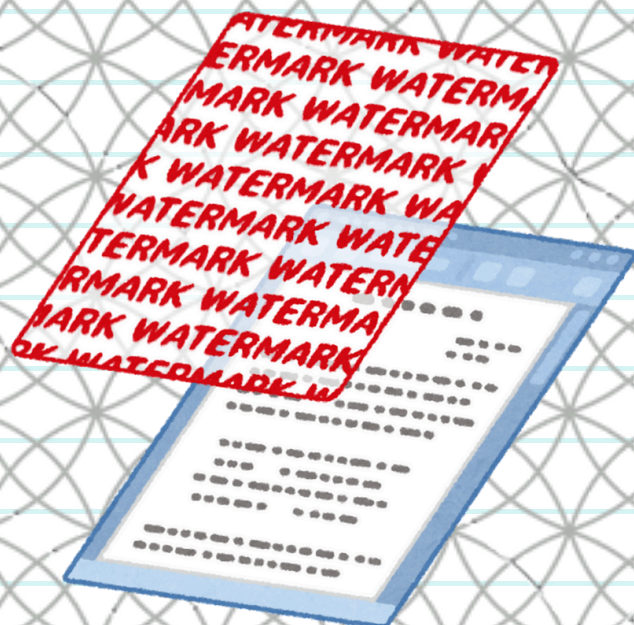
8 Il cambiamento e l'inizio del viaggio

Nel capitolo precedente abbiamo lavorato sull'incipit. Il prossimo passo è procedere con la storia e raccontare cosa spinge il nostro protagonista a partire e dare avvio alla sua avventura.

Come sempre prima di tuffarci nei giochi e nella scrittura ti diamo alcuni strumenti utili per lavorare.

Qui accanto trovi un breve approfondimento dedicato proprio al cambiamento e all'inizio del viaggio.

Partiamo!



a. L'angolo delle ispirazioni

Appunta nella prossima pagina uno o più eventi a cui hai assistito o che ti sono successi che hanno cambiato in modo inaspettato una situazione o una giornata.

Qui di seguito ti facciamo tre esempi di situazioni inaspettate:

• Il tuo cane scompare dal giardino

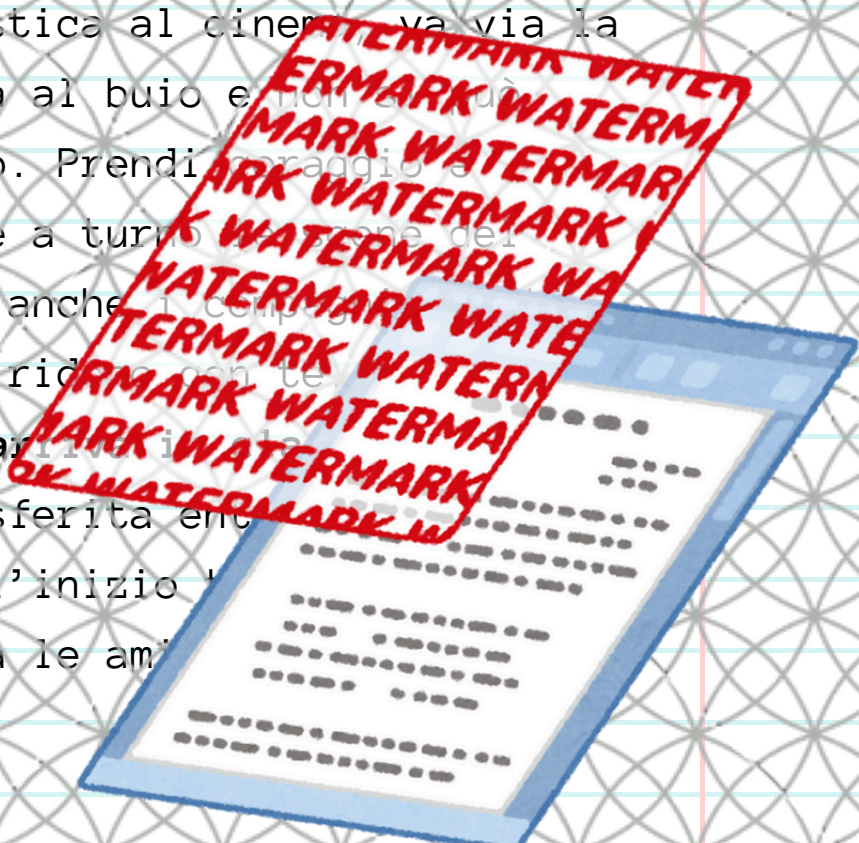
Una mattina scopri che il tuo cane non c'è più. Per ritrovarlo dovrai superare la paura di parlare con persone nuove e chiedere aiuto nel quartiere.

• Il cinema resta al buio

Durante una gita scolastica al cinema, va via la corrente. La sala resta al buio e non si può vedere il film previsto. Prendi coraggio e proponi di improvvisare a turno film. Da quel momento, anche i compagni ignoravano scherzano e ridono con te.

• Una nuova compagna arriva in classe

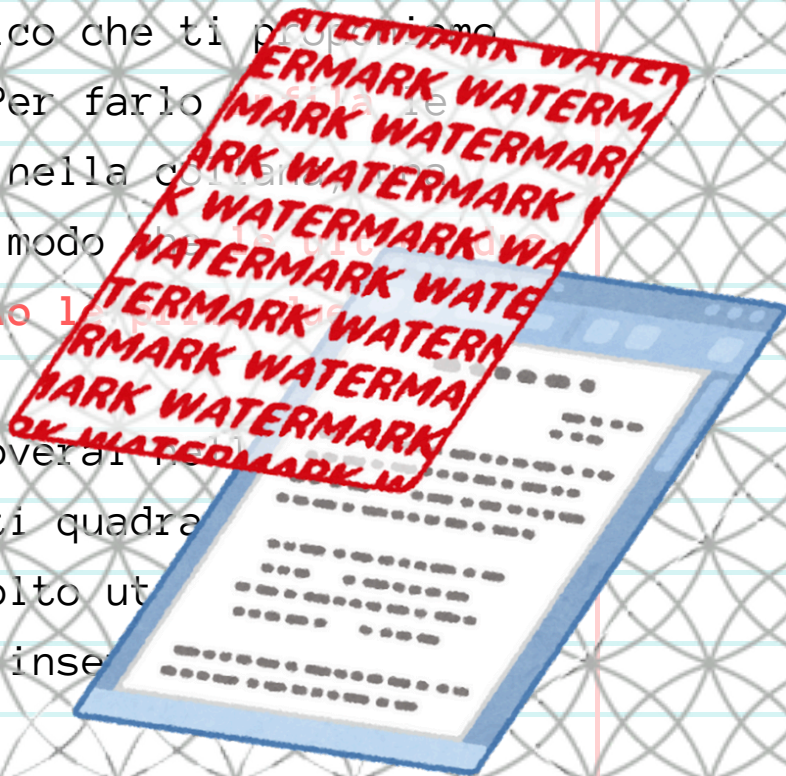
Una bambina appena trasferita e nessuno la conosce. All'inizio ma il suo arrivo cambia le amicizie e le situazioni.



b. L'angolo delle parole

Risolvi il gioco enigmistico che ti proponiamo nella pagina successiva. Per farlo, inserisci le parole una dietro l'altra nella casella, una lettera in ogni perla, in modo che le lettere di una parola siano in fila in caselle successive.

Riporta le lettere che troverai nei riquadri colorate nei corrispondenti quadretti. Troverai 9 parole che ti saranno molto utili. Per aiutarti, abbiamo già inserito alcune lettere.



Ed eccoci arrivati al momento della scrittura. Innanzitutto, **riporta qui l'incipit** della tua storia:

Adesso comincia a pensare alla fase successiva, cioè quella del cambiamento e dell'inizio del viaggio.

Per aiutare la tua immaginazione, riporta sui puntini le ultime tre parole trovate con il gioco del cambio nella pagina precedente:

.....

.....

.....

Aiutati anche ripensando agli incipit venuti in mente all'inizio di quest'anno (serve vai a rileggerli!).

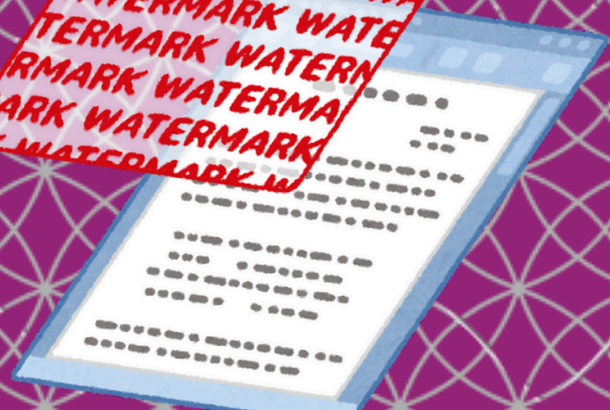


La mia stratosferica vacanza

GLI OSTACOLI DA SUPERARE
E LO SCONTRO

Quaderno di scrittura,
enigmistica e immaginazione
a cura di
Luisa Carretti e Giulia Tedesco

WATERMARK WATER
ERMARK WATERM
MARK WATERMAR
ARK WATERMARK
K WATERMARK WA
WATERMARK WATE
TERMARK WATER
RMARK WATERM
ARK WATERMA
ARK WATERMARK
OK WATERMARK W



b. L'angolo delle parole

Risolvi il gioco enigmistico che ti proponiamo nella pagina successiva.

Per farlo, inserisci le definizioni in corrispondenza del numero, una quadratino. Nella colonna colorata inserisci l'unica lettera in corrispondenza delle parole di ogni riga.

Alla fine, nella colonna centrale della pagina, la parola importantissima per continuare la storia, e...

...QUESTA PAROLA RAPPRESENTERÀ IL TIPO DI SCONTRO FINALE TRA IL TUO PROTAGONISTA E IL SUO ANTAGONISTA.



Gli ostacoli da superare e lo scontro 9

Bene, dopo esserti allenato un po' con il mesostico, **sei pronto**.

Questo gioco può essere utile per fare uno schema dello scontro finale della tua storia:

dove, perché, contro chi, l'oggetto magico, una frase che il cattivo dice a te, la formula magica che usi per rispondere, come va a finire lo scontro.

Ma andiamo con ordine.

Prova a compilare lo schema qui accanto, facendo in modo che le lettere della parola che hai trovato nel gioco enigmistico, cioè _____ siano contenute all'interno di ogni rigo, secondo la regola del mesostico.

Gira in orizzontale la prossima pagina e vai al lavoro!



BENE!

Anche il nono capitolo è arrivato alla sua conclusione e siamo quasi in dirittura d'arrivo. Manca soltanto il finale della tua storia. Non è emozionante?

Ci vediamo nel prossimo capitolo!

A presto
Luisa e Giulia

La mia stratosferica vacanza. Percorso di scrittura e immaginazione ideato da
Luisa Carretti e Giulia Tedesco.

I diritti sono riservati. © Luisa Carretti e Giulia Tedesco 2015

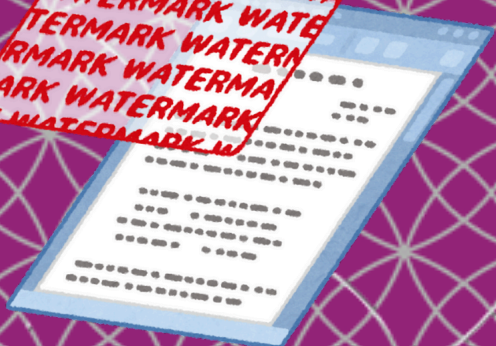


La mia stratosferica vacanza

LA SOLUZIONE OVVERO IL
FINALE DELLA STORIA

Quaderno di scrittura,
enigmistica e immaginazione
a cura di
Luisa Carretti e Giulia Tedesco

WATERMARK WATER
ERMARK WATERM
MARK WATERMARK
ARK WATERMARK
K WATERMARK WA
WATERMARK WATE
TERMARK WATER
RMARK WATERMA
ARK WATERMARK
OK WATERMARK W



10 La soluzione ovvero il finale della storia

È arrivato il momento di concludere la nostra storia, immaginando il finale. Quale sarà il destino del protagonista? Sta a te deciderlo in questo capitolo.

Partiamo!



$$36:9 = \underline{\quad}$$

E	A	U
R	F	O
T	T	Q

$$6 \times 3 = \underline{\quad}$$

O	T	O
T	D	I
C	I	F

$$100 - 60 = \underline{\quad}$$

A	T
E	O
C	A

